

ПРАВИЛА

НЕКА ДА ИГРАЕМ БЕЗОПАСНО И ЧЕСТНО!

МОЛЯ ПРОЧЕТЕТЕ ВНИМАТЕЛНО ВСИЧКО НАПИСАНО ПО-ДОЛУ



ПРАВИЛА ЗА ПРОВЕЖДАНЕ НА ЕЪРСОФТ ИГРИ НА VOINOROLE.BG

МОЛЯ ИЗПРАТЕТЕ НА ВСИЧКИ, С КОИТО ЩЕ ПОСЕТИТЕ ТЕРЕНА

ОЧИЛА И ПРЕДПАЗНА ЕКИПИРОВКА

При влизането на терена ще получите чифт защитни очила, които са най-важната екипировка за вашата защита, сложете ги веднага! Очилата трябва да са плътно поставени на лицето ви и не бива да се свалят дори за секунда, при никакви обстоятелства, докато не напуснете терена.

→ **Запотяване** – В даден момент е силно вероятно очилата ви да се запотят – тъй като не бива да се свалят, може да се преборите със запотяването по няколко начина:


- Като започнете да се движите, циркулиращия въздух ще помогне за премахване на запотяването;
- Ако са твърде запотени изтрийте ги с пръст без да ги свалите от лицето си;
- Ако предните две стъпки не помогнат, отдалечете се далеч от игровите места, в някой ъгъл на базата или прикривайки се до дърво с гръб към всички играчи и много бързо с наведена глава, свалете за момент очилата и забършете в дрехата си – междувременно може да сложите предпазната телена маска за лице върху очите си, за да ви предпази в краткия момент без очила.


→ **Телените маски** предпазват долната част на лицето ви от попадения и силно препоръчваме да ги носите през цялата игра. Маската трябва да сложите след очилата, така че да ги притиска частично и да ги придържа. Ластикът трябва да разположите върху горната част на главата за да ви е максимално удобна при носене.

→ **Камуфлажните жилетки и Шапки** може да ползвате по желание. Те допринасят за военния ви вид и могат да ви спестят някой болезнен удар от топчетата.

ОГРАНИЧИТЕЛНИ ЛЕНТИ И ОПАСНИ МЕСТА ПО ТЕРЕНА

На различни места по терена сме сложили ограничителни ленти в два цвята, които обозначават следното:

→ **Червено/Бяла лента**  – обозначава и ограничава опасни места по терена или такива, в които не трябва да се влиза или преминава – в никакъв случай не се преминава тази маркировка и не се играе/стои близо до нея

→ **Черно/Жълта лента**  – обозначава зона на противникова база – напускайки вашата маркирана зона и достигайки до друга зона маркирана с тази лента, нямате право да преминавате отвъд нея, тъй като това е зона на противниковата база.

→ **Във и върху големия бункер се играе с повишено внимание**

СТРЕЛБА

Репликите на оръжията, които ще ви раздадем, изстрелват 6мм пластмасови топчета и имат далекобойност над 40 метра

→ **Стреля се само на единична** – едно натискане на спусъка изстрелва едно топче

→ **Минималната дистанция за стрелба е 5 метра**, по изключение ако се засечете с противник буквално лице в лице, може да стреляте и при по-малка дистанция.

→ **От сградите навън се стреля само докато се подават на ръба на прозореца/вратата на сградата**. Забранено е да стреляте от вътрешността на стаята/сградата освен ако някой не напада сградата и стреля по вас от ръба на прозореца/вратата навътре

→ **Автоматичната стрелба е абсолютно забранена** и играч, който я използва дори „без да иска“ се наказва с предупреждение и при повторно нарушение – с напускане на играта

→ **Забранена е стрелбата на сляпо** – например подавайки репликата извън укритието без да виждате къде стреляте – Стреля се само по играч, който виждате и след като се прицелите през мерниците на репликата

→ **Забранено е да се провира репликата през дребни пролуки и стрелбата през тях**.

→ **Не се стреля докато сте в базите, на плаца и във всеки момент извън игра**. Стреля се само по противник по време на игра! И не „не може само да пробват как стреля“ 😊

МАРКИРАНЕ

Всяко попадение на топче където и да е по вас или екипировката ви „убива“. Попаденията ще усетите като леко тупване до умерена болка или дори само като звук(ако например ви уцелят в жилетката или репликата). Изключително важно е да си признавате попаденията – неспазването на това правило се наказва с предупреждение и при повторно нарушение – с напускане на играта

→ **Когато ви уцелят веднага вдигате високо ръка и извиквате „Ударен/Уцелен“** – важно е да направите и двете, за да може противникът да спре да стреля по вас! Когато сте уцелени от играч от вашия отбор също сте „убити“

→ След като сте уцелени:

- Веднага се насочвате към базата си като по пътя ходите с вдигната във въздуха ръка или реплика, за да не стрелят по вас
- Не се застоявате на място, по пътя към базата избягвате местата, в които се води престрелка и не пречите на останалите играчи
- **Мъртвите не говорят** – забранено е да говорите с „живите“ играчи по пътя си към базата

→ Забранени са спорове за това дали сте уцелили някой играч, ако имате съмнение, че някой не спазва правилата моля веднага сигнализирайте на някой от съдиите.

→ Ако се чудите дали вие сте били уцелени или дали сте в обсега на гръмнала граната – Уцелени сте! По-важен е феърплея и хубавото прекарване – всякакви спорове са излишни забранени.

ПРЕРАЖДАНЕ

След като се върнете в базата следете времето на поставения в базата часовник. Връщате се в игра на всеки кръгли 5 минути – в 5, и 10, и 15, и 20 и т.н.

→ Това ще рече, че ако се върнете в базата в 10:01ч, влизате в игра в 10:05ч... Ако се върнете в 10:29ч, влизате в игра в 10:30ч... и т.н.

НАЧАЛО И КРАЙ НА РУНДА/ИГРАТА

За начало и край на рудна или цялата игра се сигнализира с тромба, посредством два дълги последователни сигнала.

→ Между рундовете след сигнала всички се събираме пред входа на Големия бункер в центъра на терена.

→ В края на играта всички се отправят към плаца

→ Между рундовете и след края на играта **НЕ СЕ СТРЕЛЯ** и **ОЧИЛАТА НЕ СЕ СВАЛЯТ**

ГРАНАТИ

На терена може да се използват звукови гранати, които при „взривяване“ издават звук подобен на пиратки.

→ Ако граната се взриви на открито, близо до вас, всички в радиус от 5 метра от нея са убити – Изключение прави само ако сте зад бетонно укритие

→ Ако граната се взриви в стая, всички в стаята са убити – Изключение е само огромното хале зад бункера

→ Ако граната се взриви в коридорите в бункера – всички на разстояние от 5 метра, както и 5 метра зад завой на коридора са убити.

Допълнителни разпоредби

→ При възникване на инцидент или сериозна опасност на терена се вика СТОП ИГРА, като всички играчи спират на място и повтарят сигнала СТОП ИГРА, нашият екип ще се отзове веднага за да съдейства.

→ Пуши се само в базите и на плаца

→ Моля изхвърляйте отпадъците си в кофите за боклук

БЛАГОДАРИМ ВИ ЗА ВНИМАНИЕТО! ЖЕЛАЕМ ВИ И ПРИЯТНА И БЕЗОПАСНА ИГРА!